1. Elaborar un Excel que genere números pseudoaletorios a través del método de cuadrados medios, el programa debe pedir al usuario un valor semilla(X0) y la cantidad de números que desea.
2. Elaborar un Excel que genere números pseudoaletorios a través del método de productos medios, el programa debe pedir al usuario un valor semilla(X0) y X1, además de la cantidad de números que desea.
3. Elaborar un algoritmo en cualquier lenguaje de programación que genere números pseudoaleatorios a través del método congruencial, el usuario debe seleccionar el método congruencial (aditivo, multiplicativo o mixto) y dependiendo el método se deben pedir los valores de semilla, multiplicador, constante y el modulo (que se puede generar con 2^g, entonces se puede pedir el valor de g en vez del módulo)

Indicaciones:

* Se debe mostrar si el valor semilla logra generar la cantidad de números pseudoaleatorios.
* Dentro de Excel se tiene complementos para utilizar herramientas que generen números pseudoaleatorios o se puede elaborar una macro o como última opción todo manual. El nivel de aprendizaje dependerá del reto que se propongan.
* El lenguaje de programación puede ser el que mejor manejen o se puede elaborar en java o Python.
* Los documentos se deben subir en un .Zip o de forma individual.
* El trabajo es en grupo y se debe subir por el coordinador o por un miembro del equipo.
* El próximo sábado 28 de marzo se debe mostrar cada ejercicio en el meeting de la clase.
* Fecha límite para subir el trabajo: viernes 27 de marzo a las 23:00